

## Kreisbewegung

Notiztitel

14.03.2006

Ein Punkt auf dem Kreis überstreift  
in bestimmten Zeiteinheiten einen  
bestimmten Mittelpunktswinkel.

### Definition des Winkels

$$\text{Winkel } \alpha = \frac{\text{Bogenlänge}}{\text{Radius}}$$

$$\text{arc } \alpha = \frac{b}{r} \quad \text{dimensionlos}$$

manchmal ist eine Benennung praktisch

üblich: Radiant rad ist  $\alpha = 2 \text{ rad}$   
Radiants

Umrechnung Gradmaß  $\leftrightarrow$  Bogenmaß

$$360^\circ = \frac{2 r \cdot \pi}{r}$$

$$360^\circ = 2\pi \text{ rad}$$

phys. Näherung  
 $\pi = 3,14$

Es ist sinnvoll eine

Winkelgeschwindigkeit zu definieren

$$\omega = \frac{\Delta \alpha}{\Delta t}$$

$\omega$

kleiner griechischer  
Buchstabe omega

Spezialfälle

↗ Umlaufzeit Zeit um die Kreisbahn  
einmal zu durchlaufen

Winkelgeschwindigkeit

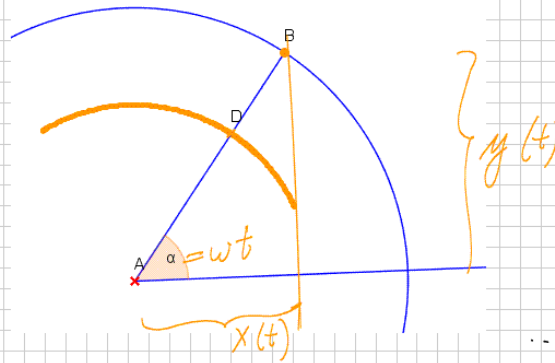
$$\omega = \frac{2\pi}{T} \quad \omega = 2\pi f$$

Frequenz

$$f = \frac{1}{T}$$

Anzahl der Drehungen  
in bestimmter Zeit  
hier  $\frac{\text{ein Umlauf}}{\text{Umlaufzeit}}$

Bahngleichung der Kreisbewegung



$$\cos \omega t = \frac{x}{r} \Rightarrow x = r \cdot \cos \omega t$$

$$x(t) = r \cdot \cos \omega t$$

$$y(t) = r \cdot \sin \omega t$$

$$x^2 = r^2 \cdot (\cos \omega t)^2$$

$$y^2 = r^2 \cdot (\sin \omega t)^2$$

$$x^2 + y^2 = r^2 \left[ (\cos \omega t)^2 + (\sin \omega t)^2 \right]$$

$$\boxed{x(t)^2 + y(t)^2 = r^2}$$

$$y^2 = r^2 - x^2$$

entw.  $y = \sqrt{r^2 - x^2}$

oder  $y = -\sqrt{r^2 - x^2}$